

Letný Tatranský pohár 2018

Miesto konania:

Citybowling, OZC MAX Poprad

Termín konania:

Turnaj sa uskutoční 22.08.2018 až 26.08.2018

Účastníci:

Turnaj je otvorený pre všetkých hráčov bowlingu, registrovaných i neregistrovaných. Je započítavaný do priemerových rebríčkov.

Štartovné a časový harmonogram:		
Streda	1. runda – 16:00	15,- eur
	2. runda – 19:00	15,- eur
Štvrtok	3. runda – 16:00	20,- eur
	4. runda – 19:00	20,- eur
Piatok	5. runda – 13:00	25,- eur
	6. runda – 16:00	25,- eur
	7. runda – 19:00	25,- eur
	8. runda – 21:30	25,- eur
Sobota	9. runda – 09:00	25,- eur
	10. runda – 12:00	25,- eur
	11. runda – 15:00	25,- eur
	12. runda – 18:00	25,- eur
	13. runda – 21:00	25,- eur
Nedeľa	14. runda – 08:00	30,- eur

Štvrté finále A: 10.30 – 12.00

Štvrté finále B: 13.00 – 14.30

Semifinále: 15.00 - 16.30

Finále A: 17.00 – 18.30

Re-entry:

- V prípade, že budú voľné miesta v kvalifikačných kolách, hráč môže odohrať opäť 6 kvalifikačných hier.
- Hráči si miesta na re-entry budú môcť vopred rezervovať, pričom poplatok za tieto opravné hry zaplatia hneď pri registrácii spolu so základným štartovným.
- V prípade, že objednané a zaplatené re-entry hráč nebude chcieť odohrať, môže svoje miesto ponúknuť inému záujemcovi. Na re-entry list sa v deň konania turnaja napíšu hráči, ktorí si miesta vopred nezarezovali a nezaplatili.
- Hráč môže mať aj viac opakovaných štartov, pričom prednosť má vždy hráč, ktorý bude hrať svoje prvé opravné hry.

e) Poplatok za re-entry je 20,- eur, juniori do 15 rokov tiež 20,- eur.

f) Do výsledkovej listiny sa započíta lepší z výsledkov. Do priemerového rebríčka sa započítavajú všetky odohrané hry.

Prezentácia:

a) Hráči sa prezentujú do jednotlivých kôl v prezenčnej dobe podľa plánovaného priebehu kvalifikačných kôl.

b) Hráči, ktorí si príslušné kvalifikačné kolo dopredu rezervovali, majú účasť v kole zaistenú, pokiaľ sa dostavia k prezentácii najneskôr 15 minút pred jeho plánovaným zahájením.

Úprava dráh:

Dráhy budú upravené pred každou kvalifikačnou rundou, pred semifinále a finále.

Tréning:

Hráči majú nárok na 10 minútový tréning pred každou kvalifikačnou rundou, pred štvrtfinále, semifinále a finále.

Hrací systém

Kvalifikácia:

Každý hráč odohrá 6 hier systémom Amerika na vybranom páre dráh. Minimálny počet hráčov na jednom páre dráh sú traja a maximálny počet hráčov sú štyria. V prípade rovnosti bodov (vrátane handicapu) rozhoduje o umiestnení dosiahnutý vyšší maximálny výkon resp. prvá hra hráča. Postupujúci hráči si prenášajú do štvrtfinále 50% súčtu kvalifikačných hier (vrátane handicapu).

Štvrtfinále:

Do štvrtfinále postupuje 32 hráčov z kvalifikácie umiestnený na 1. – 32. mieste. Každý hráč odohrá 4 hry systémom Amerika, ku ktorým sa pripočíta 50% súčtu kvalifikačných hier (vrátane handicapu). Dráhy si hráči vyberajú podľa umiestnenia v kvalifikácii.

V prípade rovnosti bodov (vrátane handicapu) rozhoduje o umiestnení vyšší maximálny výkon resp. prvá hra hráča.

Semifinále:

Do semifinále postupuje 16 hráčov zo štvrtfinále. Každý hráč odohrá 3 hry systémom Amerika na dráhach 1 - 8. Dráhysi hráči vyberajú podľa umiestnenia vo štvrtfinále. Hrá sa od nuly a v prípade rovnosti bodov (vrátane handicapu) rozhoduje o umiestnení vyšší maximálny výkon resp. prvá hra hráča.

Finále A:

Do finále postupuje 8 hráčov s najvyšším súčtom bodov po odohraní semifinále. Finále A sa odohrá systémom Roll-off.

Finále Roll-off:

Do finále postupuje 8 hráčov s najvyšším súčtom bodov po odohraní semifinále. Hrá sa systémom Roll-off, čo znamená, že hráči na 8.+7.+6. mieste hrajú proti sebe. Víťaz postupuje ďalej a hrá proti hráčom na 5.+4. mieste. Víťaz postupuje ďalej a hrá proti hráčom na 3.+2. mieste. Víťaz tohoto zápasu hrá proti víťazovi semifinále o celkového víťaza Letného tatranského pohára. Finále sa hrá na jednu víťaznú hru.

V prípade rovnosti bodov (bez handicapu) v kvalifikácii a semifinále rozhoduje o umiestnení dosiahnutý vyšší maximálny výkon resp. prvá vyššia hra hráča. V prípade rovnosti bodov (bez handicapu) vo finálových hrách rozhoduje o postupe alebo umiestnení lepšie umiestnenie v kvalifikácii. V prípadných sporoch má rozhodujúce právo a konečné slovo organizátor turnaja.

Finále B:

Finále B je vyhodnocované na konci turnaja. Do tohto finále sú zaradení hráči bez registrácie v SbWZ. Po odohratí kvalifikácie sa hráči zoradia podľa získaných bodov v kvalifikácii. Po zoradení výsledkov bude známe konečné poradie finále B.

Handicap:

Ženám a juniorom do 18 rokov bude pridelený základný handicap 8 bodov na hru (vrátane semifinále a finále), seniori nad 60 rokov 5 bodov.

Ocenenia:

	Finále A	Finále B
1.miesto	400,-Eur + vecná cena	100,-Eur
2.miesto	250,-Eur + vecná cena	50,-Eur
3. miesto	150,-Eur + vecná cena	Vecná cena
4. miesto	70,-Eur	
5. miesto	70,-Eur	
6. miesto	70,-Eur	
7. miesto	50,- Eur	
8. miesto	50,-Eur	

Najvyšší výkon: pohár + vecná cena

Najlepšia žena: pohár + vecná cena

Najlepší junior do 18 rokov: vecná cena

Predpis:

a) Hra podľa platných „Základných pravidiel hry bowlingu“ schválených SBWZ.

b) Hra sa podľa tohto rozpisu, pokiaľ tento rozpis niektorú časť pravidiel mení.

Právo zmien:

Organizátor turnaja má právo zmeniť systém turnaja.

Prihlášky:

Nahlásenia do kvalifikačných rund online prostredníctvom

www.bowlingtournament.eu

Doplnkové súťaže

Jackpot:

Každý hráč, ktorý si v hre o Jackpot zaplatí vklad do jednej rundy v hodnote 2€ bude hodnotený o Jackpot. Jackpot bude tvoriť 100% z celkovo vyzbieranej sumy v hre o Jackpot v hracom dni. Víťazom sa stane hráč s najvyšším dosiahnutým výkonom v jednej hre (bez hdcp) v každom hracom dni. Hra o Jackpot bude vyhodnotená po skončení každého hracieho dňa.

Súťaž dvojíc:

Každý hráč môže nastúpiť iba v jednej dvojici v kvalifikácii. Zloženie dvojíc sa nahlási pri prezentácii. Započítavajú sa iba hry odohrané v kvalifikácii vrátane handicapu. Najlepšia dvojica sa vyhlási po skončení kvalifikácie. Štartovné sa neplatí.

Upozornenie:

V hracom priestore je neprípustný doping, fajčiť a bezdôvodne ho opúšťať. Ďalej je neprípustné, používanie nepovolených prostriedkov na úpravu rozbežiska a bowlingovej výstroje. Takisto nie je možné rušenie ostatných hráčov nevhodným správaním (vstupom do cudzieho rozbežiska, hlasitým pokrikovaním a podobne).